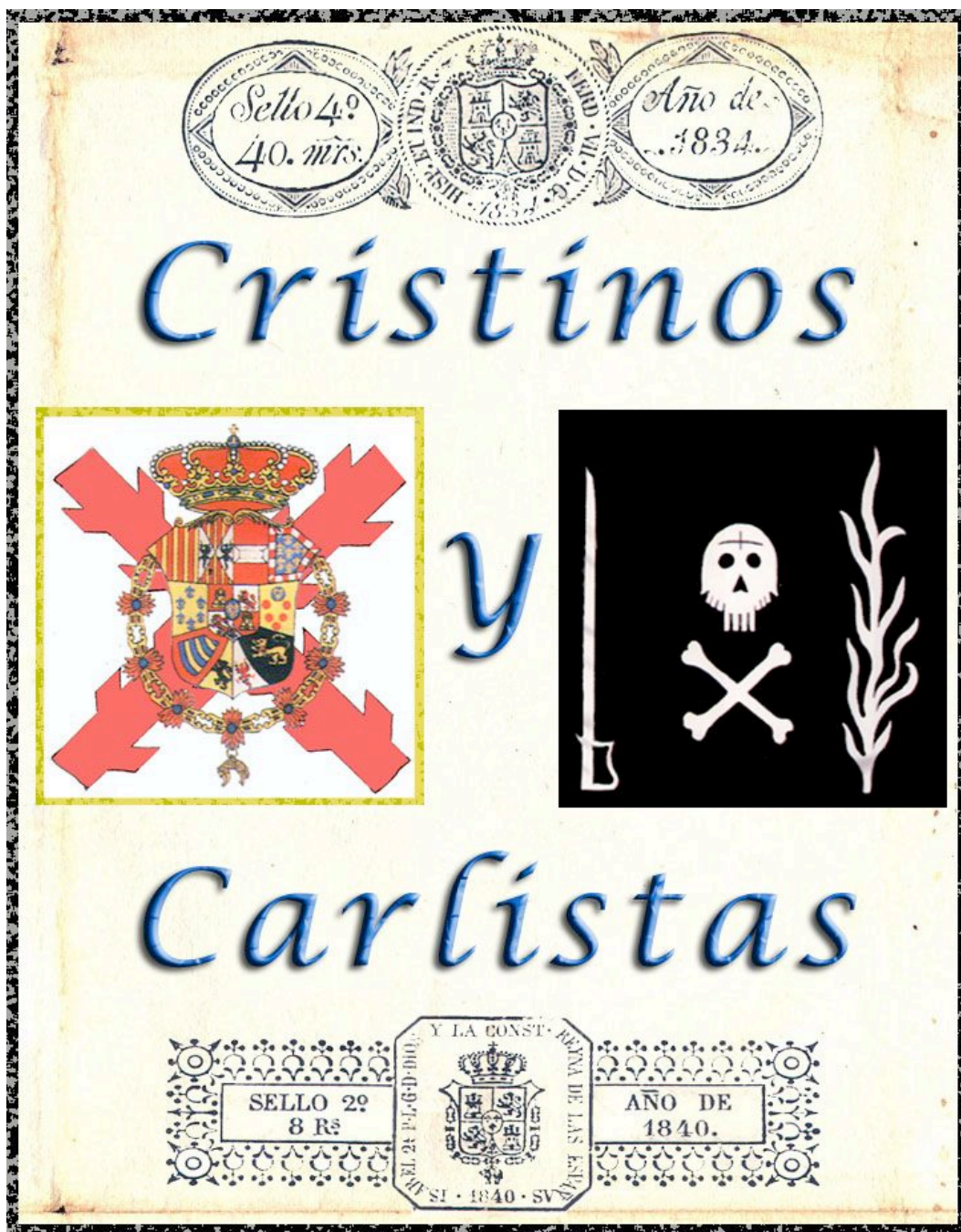


La primera Guerra Carlista

1833-1840



Suplemento a las reglas de
Capitán



1.- *Las Guerras Carlistas y Capitán*

La primera Guerra Carlista, podría calificarse como la última de las guerras napoleónicas, las principales causas son:

El Armamento

El armamento utilizado en la guerra es el mismo que se utilizó en las guerras napoleónicas, la infantería se equipaba con fusiles de chispa, los de percusión, aunque ya se equipaban en otros ejércitos europeos, en España se utilizaron más tarde debido al gran excedente de armas derivado de la producción de la Guerra de la independencia, al aporte de armas de este tipo de los aliados. Pocas unidades, incluso en esos años, se equipaban con el excelente rifle Baker.

La artillería seguía utilizando, las piezas del sistema napoleónico Gribeauval, bien montado sobre sus cureñas originales, bien sobre cureñas británicas. A mediados de la guerra se empezaron a utilizar cañones de montaña, que al inicio, no eran más que cañones cortos de a 8 montados sobre cureñas, especiales para ser portadas por un grupo de mulas.

Las Tácticas

Aunque no abundaron las grandes batallas, las tropas seguían atacando en columna, disparando en línea, la caballería seguía utilizando el echelon. La composición de los batallones era la típica napoleónica con compañías de centro, y una de granaderos y otra de ligeros.

El Sistema de Mando

Los cuadros de oficiales de los regimientos se seguían nutriendo de la nobleza y de las clases pudientes, si bien en algunos casos, se trataba de soldados que habían escalado puestos en el escalafón gracias a sus meritos.

La “pequeña guerra”

Al igual que en la Guerra de la Independencia, las guerras carlistas estuvieron plagadas de pequeñas acciones, entre grupos variados de tropas, así como acciones de guerrilla.

En definitiva, las premisas con las que se redactaron las reglas de Capitán, no varían, por ello casi todas las reglas son de aplicación, salvo pequeñas diferencias o modificaciones, que abordamos en este suplemento.





2.- Restricción de fuego carlista

La falta de munición era endémica en el ejército carlista, por ello todas las tropas carlistas, salvo que se indique lo contrario en el escenario, o sean elite, o unidad de mando, sólo pueden disparar 3 veces por partida.

3.- Resistencia en combate de los carlistas

Las tropas carlistas eran increíblemente feroces, combatían hasta el final, muchas veces con un fanatismo que podía rayar la locura, por ello ninguna tropa carlista de infantería puede ser aniquilada, es decir no se le aplica la regla 8.11

4.- Tiradores de caballería

Muchas unidades de caballería de las guerras carlistas, contaban con una compañía (medio escuadrón), dentro de cada regimiento, que se dotaba de los mejores tiradores del regimiento; su misión era avanzar al grueso de la unidad y cubrirla con el fuego de sus carabinas, por ello, todas las unidades con la consideración de "tiradores de caballería", pueden disparar incluso en movimiento de marcha, no sufren ningún modificador negativo al disparo por ser caballería disparando., sean del tipo de tropa que sean. En cuanto han disparado, se acaba su activación.

5.- Caballería desmontada

Cualquier unidad de caballería ligera puede desmontar, simplemente lo debe indicar al inicio de la activación que lo quiera hacer. Durante toda la partida no podrá volver a montar, se considerará como infantería ligera, su dado de disparo aumenta en uno (es decir si tenían un D6, pasarán a tener un D8). Si no se tienen figuras a pie, se pueden utilizar las mismas figuras de la caballería.





6.- Bateria de cohetes Congreve

Los británicos vendieron a las tropas cristinas una partida bastante importante de cohetes Congreve, que se utilizaron con relativo éxito en batalla.

Los baterías de cohetes Congreve, siguen las mismas reglas que un obús medio, con las siguientes excepciones:

- 1.- Siempre llevan avantrén, en este caso para ser exactos, se trata de un carro tirado, que hacía las veces de transporte de los cohetes y de lanzador. Su movimiento enganchado es de 25 cm.
- 2.- Los dados de desvío son D12 si son regulares / D10 si son veteranos y D8 si son elite.
- 3.- Las figuras impactadas salvan con un 5 o más si es a largo y con un 4 o mas si es a corto.
- 4.- Cualquier unidad que resulte impactada, tenga o no tenga bajas, si no ha sido activada, pierde su activación.

7.- Cañones de montaña

Los cañones de montaña, tuvieron un gran uso en las guerras carlistas, derivado de los complicado de la orografía del norte de España. siguen las mismas reglas que un cañón tipo I, con las siguientes excepciones:

- 1.- Siempre llevan avantrén, su movimiento enganchado es de 25 cm.
- 2.- No tienen restricción alguna por cambio de encaramiento.
- 3.- Un cañón de montaña se considera como infantería para aplicarle los efectos del terreno.
- 4.- un cañón de montaña, la misma activación que se desengancha puede disparar, tanto a corto como a largo, pero con un +2 al resultado de la tirada de desvío. A la siguiente activación, no se le aplica el +2 a la tirada de desvío de la regla 13 (párrafo 2 de artillería).

